

WEJŚCIA W LICYTACJI DWUSTRONNEJ

WEJŚCIA W OBRONIE (typ. odpowiedzi na wysokości 1/2, na poz. wygasającej)
standardowe: 9+ z dobrym kolorem
po wejściu 1♥/♠ - 2♠ to Drury

po Drury: 2♦ 12-14, zejście na kolor - podlimitowe, reszta - nadwyżkowa

po wejściu przeciwnika na wys. 2

2NT = inwit z fitem, kolor przeciwnika = FG z fitem

WEJŚCIE 1BA (na poz. 2-ej/4-ej, odpowiedzi, na poz. wygasającej)

po 1♦/♥/♠: 5+ - 4 (starsza 4, młodsze 5+, w sile wejścia kolorem)

po 1♣: 5+♠ - 4♥/♠ lub 6+♣, 10-14

na re-open: 12-15; skład zrównoważony

WEJŚCIA Z PRZESKOKIEM (typ. odpowiedzi, dzwigne BA)

jednokolorowe - blokujące, po 1♣ - jak otwarcia na wys. 2

dzwigne BA po otwarciu przeciwnika na wys. 1

na re-open - konstruktywne

Leaping Michaels po otwarciu na wys. 2 i 3

WEJŚCIA KOLEM PRZECIWNIKA (typ. odpowiedzi, na pozycji wygasającej)

bez przeskoeku - Michaels

z przeskokiem - w pierwszym czytanu pytanie o trzymanie,

może być bardzo silna ręka niezrównoważona

2♥/♠/NT - dwukolorowe (skład jak na otwarciu)

na re-open - odzwymki naturalne, kontra dwukolorowa

PRZECIW ZAPORÓWKOM (konty, cue-bidy, skoki, wejścia BA)

Lebenschl w sekwencjach: 1NT - 2♥/♠ - 2NT

o raz 2♥/♥/♠ - X - PAS - 2NT

na wys. 4 kontra propozycja, BA wywoławcze

w sekwencji 1♦/♥/♠ (my) - 2NT (dzwigne):

kolor przeciwnika = podwójny transfer, inwit+ (po 1♦: ♣♦, ♥♦)

PRZECIW SZTUJCZNYM, SILNYM OTWARCIOM

jak po 1♠ WJ

WISTY I SYGNAŁY OBRONCÓW

CHARAKTER PIERSZYCH WEJŚĆ

gra w kolor	wyjście	wyjście w kolor partnera
gra w BA	odmienne	odmienne
odmienne		odmienne
następne	odmienne	odmienne

Wyjście ze starszej figury (A,K,D) może być preferencyjne -

- żądać zrzutki konkretnego rodzaju

WYJŚCIA

wyjście	przeciw grze w kolor	przeciw grze w BA
w asa	AK(x)	AK(x)
w króla	KD(x), AK sec	KD(x)
w damę	DW(x), Dx	DW(x), KD109(x), Dx
w waleta	W10, HW10(x)	W10, HW10(x)
10	H109(x), H10x, 10x	H109(x), H10x, 10x
9	109(x), H9x	109(x), H9x
w wysoką x	Hxx, xx(x) (drugą od góry)	Hxx, xx(x) (drugą od góry)
w niską x	xx, H(H/x)xxx(x) (czwartą)	xx, H(H/x)xxx(x) (czwartą)

SYGNAŁY UPORZĄDKOWANE POD WZGLĘDEM WAZNOŚCI

	do wyjsia partnera	do wyjsia rozgr.	do innego koloru
1	ilościówka	lawintal	zirutka krakowska
2	jakościówka	ilościówka	
3	lawintal		
1	ilościówka	potwierdzenie wistu	zirutka krakowska
2	jakościówka	lawintal	
3	lawintal	ilościówka	

do K - odblokowanie lub ilościówka, do A i D - jakościówka

KONTRY		
KONTRY WYWOŁAWCZE (typ. odpowiedzi na wysokości 1/2, na poz. wygasającej)	standardowe	
po zalicytowaniu przez przeciwnika na wys. 1 dwóch kolorów:		
1NT = starsze 5+, młodsza 4; X = starsza 4, młodsze 4+		
SPECJALNE: SZTUJCZNE KONTRY I REKONTRY		
kontra negatywna do wys. 3♣		
kontra negatywna może być forsingiem na własnym kolorze		
lub inwitem do gry bezatutowej		
kontra Lightera, kontra "jedna lewa" w obronie na wys. 6		
kontra fit, rekontra fit		
po dwukolorowym otwarciu lub wejściu partnera - X do koloru		
po dwukolorowym otwarciu lub wejściu przeciwnika - X "na jeden kolor"		
na sztuczność - kontra wistowa (jeśli nie może być inna)		

WBF Karta Konwencyjna



Kategoria: ZIELONY

PZBS: 10311 ZAWODY: DMP

NAZWISKA GRACZY: Kzysztof JACHYMSKI

Michał KLICHOWICZ



STRESZCZENIE SYSTEMU

OPIS OGÓLNY

Wspólny język 2005

wieloznacznicy trefli (12-14 zrównoważony, 12+♣ 18+ dowolny)

1♦ - 12-17 4+

1♥♦ - 12-17 5+

1NT - 15-17, możliwe skład 5332 i 6322 z młodszą 6

2/1 FG poza powtórzeniem koloru odpowiedzi

pełna preferencja starszych czwórek

SPECJALNE ODZYMKI KTÓRE WYMAGAJĄ OBRONY

1♣ - polski trefl

2♣ - blok na obu kolorach starszych (min. 5-4)

2♦ - Multi (staby wariant)

2NT - blok na obu kolorach młodszych

odpowiedź 2♣ po otwarciu 1♥/♠ może być sztucznym FG

po otwarciu 1♦ - odwrócone podniesienie

po otwarciu 1♣ gramy Naturalną Odwrotną (18+ z ♦ lub z fitem 4+)

po otwarciu na wys. 1 odpowiedź nowym kolorem z poj. przeskokiem:

- na wys. 3 = kolor+fit, inwituujące

- na wys. 2 = własny kolor, inwituujące (inwituujące Zniesienie)

Podwójny Magister (2♥♦) - TW/C

wejście 1NT po 1♣ = ręka treflowa (jak Precision)

SPECJALNE SEKWENCJE Z FORSUJĄCYM PASEM

jedynie standardowe

WAŻNE UWAGI, KTÓRE NIE PASUJĄ GDZIE INDZIEJ

ODZYMKI PSYCHOLOGICZNE:

możliwe odstępstwa od systemu wistowego

